

DRIBBEL – GEDRAGEN BAL

Een speler mag de bal van één hand naar de andere werpen of toetsen.



De hoogte dat de bal botst is niet gelimiteerd tijdens de dribbel.

Soms gebeurt het dat een speler, die te snel beweegt, de bal te hard naar de vloer duwt zodat de bal boven zijn hoofd springt en de speler zijn dribbel tracht verder te zetten.

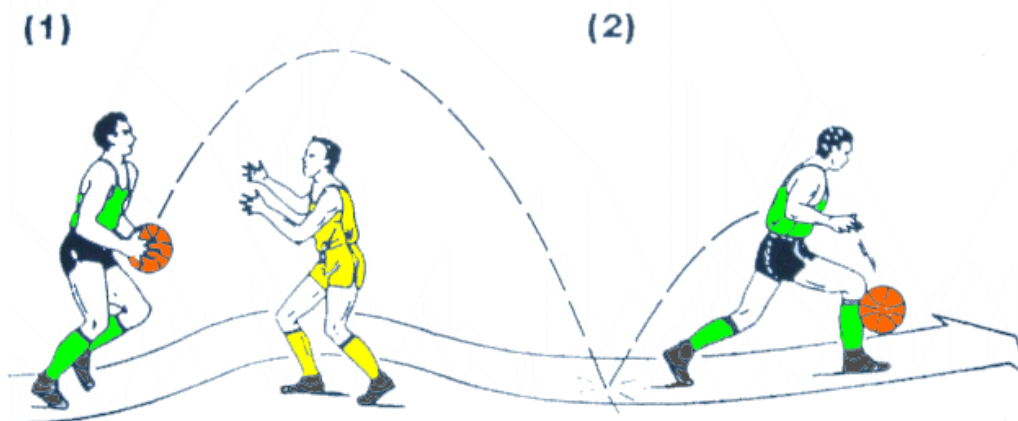
Dit is niet automatisch een foutieve dribbel. Het enige aspect dat de scheidsrechters moeten beoordelen is of de bal al dan niet tot **rust** kwam in de hand(en) van de speler. Als dit niet zo is, dan is zijn actie toegestaan.



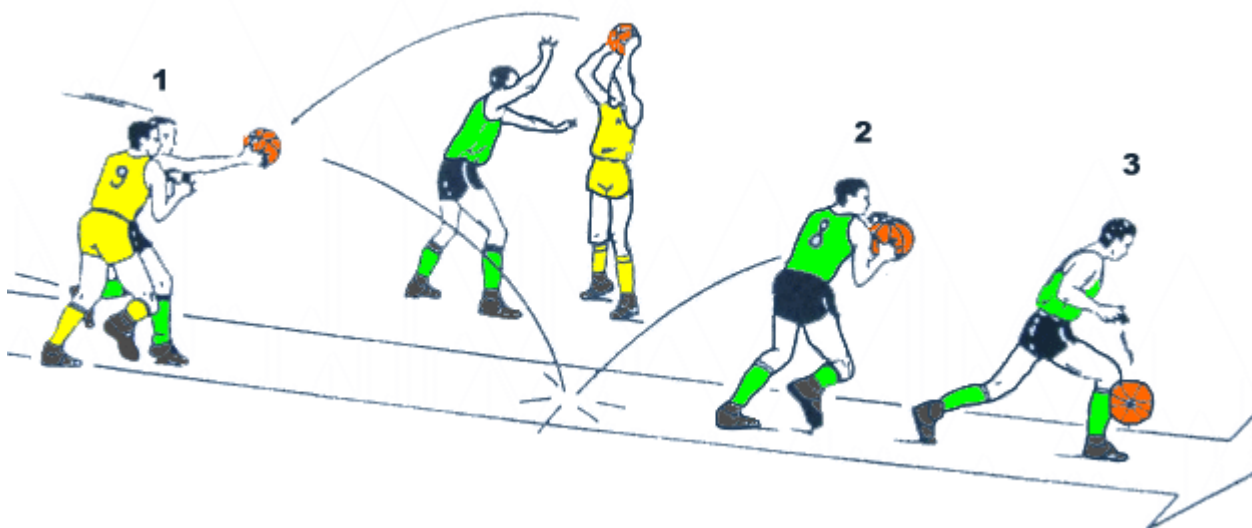
Het is toegelaten voor een aanvaller die dribbelt of de bal vasthoudt, deze bal over een verdediger te toetsen of te werpen. Als de bal wordt vastgeouden, dan mag hij zijn pivotvoet niet lichten voor de bal de handen verlaat en de bal de grond geraakt heeft voordat de dribbelaar de bal raakt.

Als hij de bal niet vangt dan mag hij zijn dribbel verder zetten.

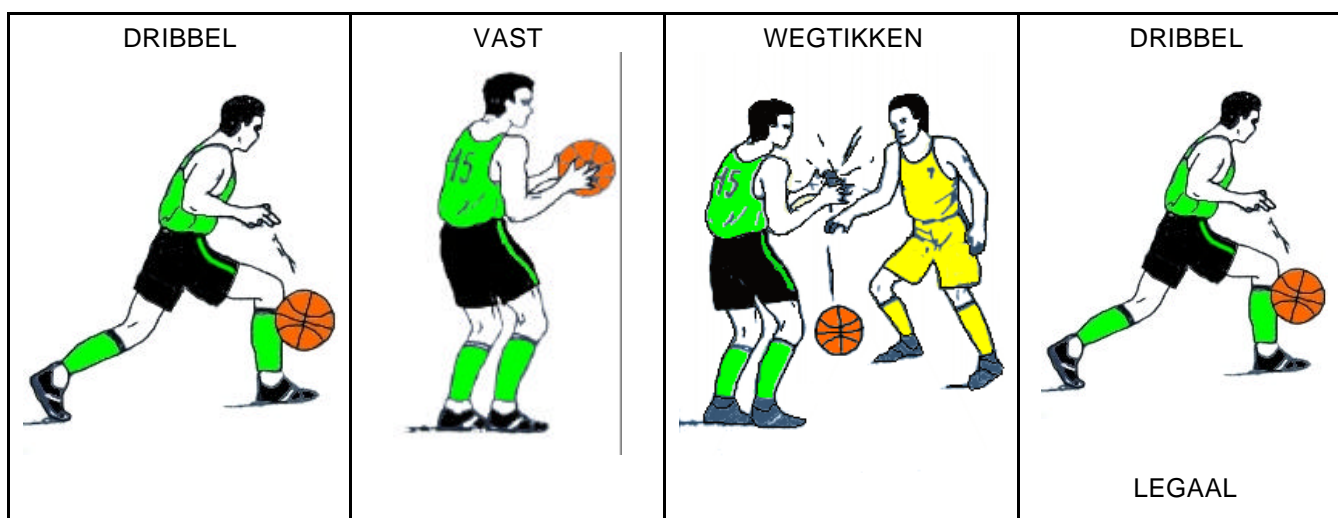
Onthoud, tijdens een dribbel moet de bal de vloer raken en is er geen limiet voor het aantal stappen dat een speler neemt wanneer de bal **niet** in contact is met zijn handen.



Een speler blokt een pas (1), neemt de bal (2) en start de dribbel (3) = **toegelaten**.



Na een dribbel wordt de bal uit de handen van de speler getikt door een tegenstander, wanneer de speler deze bal herneemt, start hij een **toegelaten** dribbel.



Een speler beëindigt zijn dribbel. Zijn tegenstander tracht de bal uit zijn handen te nemen. Deze poging mislukt en de bal blijft in de handen van de aanvaller. De aanvaller mag **niet** opnieuw starten met een dribbel omdat de bal zijn handen niet verlaten heeft. Dit is een **overtreding**.

